

キャラクター名  
エリウッド・ヨハン・アイケイシア

プレイヤー名

<b>ベースシークエンス</b>	グラディウス	<b>レベル</b>	6
<b>アザールシークエンス</b>	エキスプロイヤー	<b>性別</b>	男
<b>出生タイプ</b>		<b>年齢</b>	17
<b>出自</b>	王族	<b>運命</b>	約束
		<b>瑕疵</b>	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率		
<b>体</b>	9	6	3	18	48 %	<b>HP</b>	90
<b>知</b>	7	0	0	7	37 %	<b>MP</b>	50
<b>敏</b>	9	2	0	11	41 %	移動時 ウィル	11
<b>運</b>	8	0	0	8	38 %	戦闘時 ウィル	32

装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1 ニュートライズ	1	7						
武器2								
防具 バトルスーツ								6
インナー 鎖帷子								3
アクセサリ ソードクロス								
アクセサリ バンデージ		4						
能力値+ボーナス	39	4	11	21	0	3	11	0
アーツ								
その他 各種PE		16						3
<b>総計(1)</b>	40 %	31	11 %	21 %	0	3 %	11	12
<b>総計(2)</b>	39 %	24	11 %	21 %	0	3 %	11	12
<b>総計(両)</b>	40 %	31	11 %	21 %	0	3 %	11	12

所持品		
活動基本装備		
カサブランカ		
所持金:	預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アップリフト	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果: キャラクター作成時のみ取得可能 アザールシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
タレント	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果: [AL]カ国で人気者である。ALを上げるごとに、国名を選ぶことアカデミア、アイケイシア							
インカリジメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ナルシズム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果: レベル5以上のアップリフトの効果、自分と味方全員の与えるダメージに+[2xAL]に変更する							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果:							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果: 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
エクスパティス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:							
ディフェンダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果: 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

瑕疵: 好色(という名の寂しがり)

西の小国、アイケイシアの第一王子  
通称もそのまま王子  
溢れるオーラとイケメンでいっぺんの女の子からワーキョー言われる  
そしてしょっちゅう女の子に手をつけてる、が、食べたりはしない  
寂しがり屋ゆえにそういう行動を取ってるという噂も  
誰かがリーダーシップを取れるなら任せろが、まとまらないときは自分で行ってしまおうと頑張ってる。  
王族という立場でもそれを盾にしりせず、割と献身的なのが人気の理由らしい

王位継承権はハイランダーに覚醒した時に腹違いの妹に譲った。  
理由はハイランダーが人間の政治に手を出してはいけないという考えと、妹を王位をめぐる争いから守りたかったため。  
他に王位を継承する人物はおらず、ハイランダーにならなければエリウッド派と妹派の二勢力が争うのは目に見えていた  
継承権を譲った際、妹と何か約束をしたらしい