

キャラクター名
プロトボム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	?
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
23_少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	2	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
『姉』	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を見逃してよい
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1（最低0）される
ポジション		◇移動制御プログラム		オート	なし	自身	『随行』『パイルバンカー』を除き、移動マニューバを自身に対して宣言できない
ポジション		◇???		オート	なし	自身	バトルパートで1度も『ゾンビボム (Stage2)』によるダメージを食らわなかった場合、バトルパート終了時に「ひきまらした」と名の付いたマニューバを全て破壊する
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		めだま		オート			1
頭		◇きらきらしたあご		オート			『ゾンビボム (Stage2)』が命中した際、このパーツは損傷する。損傷処理はジャッジタイミング終了時に行う。
頭		のうみそ		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		◇きらきらしたこぶし		オート			『ゾンビボム (Stage2)』が命中した際、このパーツは損傷する。損傷処理はジャッジタイミング終了時に行う。
腕		◇きらきらしたこぶし		オート			『ゾンビボム (Stage2)』が命中した際、このパーツは損傷する。損傷処理はジャッジタイミング終了時に行う。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		◇きらきらしたはらわた		オート			『ゾンビボム (Stage2)』が命中した際、このパーツは損傷する。損傷処理はジャッジタイミング終了時に行う。
胴		◇きらきらしたはらわた		オート			『ゾンビボム (Stage2)』が命中した際、このパーツは損傷する。損傷処理はジャッジタイミング終了時に行う。
胴		◇ゾンビボム (Stage2)		ダメージ	0	0	パーツ損傷時のみ使用可。判定8の砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1