

キャラクター名
一ノ瀬 許羽 (いちのせ きょう)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	研究者
	オプショナル		年齢	28	性別	男性
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %	
出自	名家の生まれ	経験	被害者	邂逅	同志:テレーズ・ブルム	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		1	RC	1	3	交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:動物	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
仕込み杖(拳銃)	射撃	1r	-	3		命中-1
攻撃命令:咬捕(100%↓)		0				2 ラウンド中攻撃+2
攻撃命令:咬捕(100%↑)		0				2 ラウンド中攻撃+4
警戒命令:禁足咆哮(100%↓)	RC	5r+4				4 メジャー判定+2個 C値-1(下限6) コスト2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0																																			
制服		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>父親</td> <td>P 感服</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>霧谷雄吾</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>佐倉深雪</td> <td>P 有為</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	父親	P 感服	N 劣等感			霧谷雄吾	P 連帯感	N 脅威			佐倉深雪	P 有為	N 隔意				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																
父親	P 感服					N 劣等感																																		
霧谷雄吾	P 連帯感					N 脅威																																		
佐倉深雪	P 有為					N 隔意																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
携帯電話																																								
		最大財産P:	12	残り財産P:	0																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
1.コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV]。下限7。								
2.力場の形成	1	3	セットアップ	視界	対象	-	-	
効果: ラウンド中攻撃+[LV*2]								
3.導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	(RC) (交渉)	-	
効果: メジャーアクションの達成値+[LV*2]								
4.狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80%↑	
効果: メジャーアクション+[LV*2]個、C値-1(下限6)								
5.癒しの水	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

左手に杖をつき、大型犬を連れている柔和で穏やかな人物。
のんびりとした性格で、相棒であるジャーマンシェパードのフィーネと共に散歩をするのが趣味。
動物学の研究者であり、レネゲイドウィルスに侵された動物の研究をしている。