キャラクター名
アミラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	460				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	6			18	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	3	1		8	1
心	10	知力	12			22	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	5											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	魔動機術の行使に使用
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アミラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸（12発）x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
武器（30G/黒白B）	○□□○□□
汚いフード（20G/白B）	○□□○□□
粗末な武器（10G/黒白B）	○□□○□□
土色の鱗（30G/赤B）x2	○□□○□□
退魔素材（40G/金黒B）	○□□○□□
粗悪な魔動部品（100G/黒白A）	○□□○□□
奈落のかけら	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 1750 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9