キャラクター名

ボーナス２号

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		頭部ユニット（けもみみ）		オート	なし	自身	1
頭		演算ユニット（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	2
頭		慟哭		オート	0	0〜1	他の手駒死亡時に自動発動、精神攻撃１＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	なし	自身	1
胴		爆弾工場		アクション	3	1	増援　ボーナスシスターズ＊３＊ターン数
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		接続ケーブル（しっぽ）		オート	なし	自身	1