キャラクター名
イフリートの獣　160点

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	48 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	0		1	1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イフリートの腕	白兵	11r+6	4	56		通常+獣化100↓【6+2+6+2+15+25】素手+2+3+5+7+8+9
イフリートの腕	白兵	12r+6	4	69		通常+獣化100↑【6+4+7+4+18+30】素手+2+3+5+7+8+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時		自身	自動	RB	
効果： 人間そっくりになれる、衝動判定+LvD、レベルアップ効果なし、基本値+5								
オリジン：アニマル	1	3	マイナー		自身	自動	RB	
効果： シーン中、素手の攻撃力を＋Lv*2								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	サラマンダー	
効果： シーンの間、素手のデータを攻+【Lv+5】、命中:0、ガード値:4に変更する								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： 【キュマイラ】C-Lv（下限7）								
獣の力	1	2	メジャー	-	単体	白兵	-	
効果： 攻+(Lv*2)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	視界	単体	自動	-	
効果： マイナーで戦場移動、封鎖の影響を受けない								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： ｼｰﾝ中【肉体】判定+(Lv+2)D								
ターゲットロック	5	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果： そのシーン対象を単体に、攻+【Lv×3】								
攻性変色	5	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果： タゲロクに更に攻+【Lv×5】、暴走状態に								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： とても魅力的で触り心地が良さそう								
至上の毛並み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常に動物の姿で過ごすことができる。知覚判定可能								
効果：								
効果：								