

キャラクター名
タフィー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら寝た中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあったかい布団の中。でも目覚めているこの世界は...いつたいなんなのだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの対話判定+1
メインクラス		再生		オート	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		歪極		オート		自身	変異Lv3のパーツ一つ得獲。修復可能
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
				オート			
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。相手を移動1してよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ぬいぐるみ		ダメージ	なし	なし	たからもの 目覚めた時に握っていた
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1