キャラクター名: 葵・ルインフィール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	12		3	21	3
体	14	筋力	2		2	18	3
		生命力	3		1	18	3
心	10	知力	10	1	1	22 + 2	4
		精神力	11		3	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/"始祖神"ﾗｲﾌｫｽ	5		
レンジャー	4		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx5	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□

所持金 9650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力強化の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力強化の指輪	

その他メモ

ドワーフで神官の家に生まれたナイトメアの少女。
幸い生まれたばかりの頃は奇形化が少なく、母体は無事だった。
しかし、双子として一緒に生まれるはずだった姉が葵が唯一奇形化していた"角"によって死んでしまう。
その家ではナイトメアは忌み子として扱われており、ドワーフとして普通に生まれるはずだった姉が結果的に葵のせいで死んでしまったこともあって、両親にとても嫌われている。「あの子じゃなくてあんたが死ねばよかったのに！」
自分がここにいても両親を苦しめるだけだと悟った葵は幼馴染と旅に出る決意をする。
「こんな私でも、だれかを幸せにできる人になりたい」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟