キャラクター名
Robert. Buck（ロバート・バック）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス		カヴァー	元ボクシング選手
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	140 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	インフェクション

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		5	5
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0		4	6

HP	174
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避	3		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グラビティプレッサー（アップあり）	白兵	10r+4		18		@7,範囲（選択）、装甲無視、
グラビティプレッサー（アップなし）	白兵	7r+4		18		@7,範囲（選択）、装甲無視、
ボディクラッシュ（アップあり）	白兵	10r+4		18		@7、装甲無視、
ボディクラッシュ（アップなし）	白兵	7r+4		18		@7、装甲無視、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
不死英雄	P	N		
敗者死すべし	P	N		
ありえざる存在	P	N		
超越活性	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3		メジャー	-				
効果：	C値-Lv							
巨人の斧	6		メジャー	武器				
効果：	攻撃+Lv*3、判定ダイス-2							
漆黒の拳	5		メジャー	武器				
効果：	装甲無視、攻撃+Lv							
斥力の鎚	5		メジャー	視界				
効果：	[Lv*2]mノックバック							
獅子奮迅	5		メジャー	-				
効果：	対象：範囲（選択）に変更							
時空の裂け目	1		メジャー					
効果：	異空間を作り出す。							
加速世界	3		セット	-	シーン(選択)			
効果：	戦闘移動、全力移動、離脱時、HPをLvd失う							
斥力跳躍	4		マイナー	至近				
効果：	飛行状態で移動、移動距離+[Lv*2]m							
ダークマター	3		マイナー	至近				
効果：	判定ダイス+Lv							
黒星招来	1		オート					
効果：	一度だけHPダメージを0にする							
時間凍結	1		イニシ					
効果：	HP20点消費、メインを行う							
グラビティガード	4		オート					
効果：	ガード時、G値+Lvd							
生命増強	4		常時					
効果：	最大HP+Lv*30							

学生時代はまぁまぁいい学校に行っていたが喧嘩をよくしていた。親父が見かねてボクシングジムに放り込む。
喧嘩で培ったガッツと相手の動きを捕らえられる洞察力が●●をプロへと押し上げた。
しかし、そんな彼の歴史も幕を閉じる。世界大会への切符をかけた試合、目前まで迫った決勝戦で相手の選手の不正で●●は重傷を負い、そのまま死んだ。その名を轟かせることなく、眠りについた。
...はずだった。オーヴァードとして蘇り、彼は日本で「ファイトクラブ」を設立。FH、UGN等、所属組織に関係なしに戦いを求める者たちの場所を作った。
死の間際に彼が感じたのは、不正による苛立ちでも負けた後悔でも無く、納得だった。今まで勝ってきた試合に満足はなく、負けて試合にも悔しさがなかった。
けれど死んで初めて彼は負けを心から認めた。彼が求めていたのは勝利ではなく、一撃一撃に死を垣間見る闘争だった。それ以外は興味がない。
彼は闘技場の運営兼、チャンプとして強者との死合を待ち続けている。

キャラクター名
Robert. Buck（ロバート・バック）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
アップ		0				判定ダイス+3

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強 II	1		常時					
効果： 最大HP+Lv*20								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果： ライブハウスを闘技場に変える。								
効果：								
効果：								
効果：