

キャラクター名  
アメッカ(偽物)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リベラー	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		負けない心		ラピッド	0	0	対話判定の出目+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	歪曲の舞踏p41
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	大成功いがいなら命中を任意の場所にかえてよい
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1回だけ振り直し可能
		ボイスIフェ		ラピッド	2	0~2	特殊 任意の相手と強勢対話判定
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
		不動		オート	なし	自身	転倒、移動を無効化してもよい
		突進		ラピッド	1		基本p141