キャラクター名: ミドラ・アーベル

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	6	経歴	誰かを救ったことがある。		
経験点	70		投獄されたことがある		
			近所に芸術家が住んでいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	10	2		19 + 1	3
		生命力	12	1		20	3
心	9	知力	5	2		16	2
		精神力	16	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/グレンダール	6		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	カイトシールド		15	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
6人用テント	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

赤い実x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11495 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/威力確実化	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

その他メモ

冒険に出た理由：家族・仲間の仇を撃つため

マイペースな僕っ娘。
結構悲惨な思いをしているが、鋼のように強く生きろと言われたので、顔に出さないよう頑張ってる。
が、裏では復讐の炎が燃えている。たまにちょっぴり泣きたくなる。
かなり前に孤児になってしまったため、教会に預けられ、修行していた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟