

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	25歳
種族	ドゥアン			境遇	紛失
出自 (効果)	英雄			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	6	7	15	7
ボーナス	5	3	3	2	2	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	4	3	3	3	7	3

HP	51
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	1	18	7	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3		1	4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
ハイMPポーション	
バックパック	
毒消し	

現在重量: 12
 最大重量: 20
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に最大HP+5								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを4d6+9回復(聖印込み)								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象に呪歌を使用し、すでに使用した使用回数に制限があるスキルをひとつだけ、使用回数を1増やす。このスキルで使用回数を増やせるのは「効果」に「1シナリオ1回使用可能」などと記載されている、1シナリオ内で使用回数制限があるスキルのみである。								
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリプレイに所持金+700G								
ピューリファイ	1	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定	1/シナリオ	
効果: 魔術を使用することで、アイテムの[聖水をSL×3]個取得する。売ることはできず、シナリオ終了時に失われる。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: ヒールを同時に使用できる。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象の受ける予定のダメージを0にする。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 戦闘不能を回復し、HPを2d6回復。対象は行動済みになる。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【最大HP】に+CLする。インテンション取得不可。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: ハイMPポーションを2個獲得。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アルピノのドゥアン。英雄だった父母を持ち、劣等感からかなり卑屈な性格に育った。両親がこの世を去ってからも、それはあまり変わっていない。普段はドゥアンを生み出した戦の神グランアインに祈りながら、教会で聖歌を歌っては報酬を貰っている。その報酬のほとんどは両親の設立した孤児院への出資で消えてしまうため、最近冒険者としても稼ぐことを考え、ギルドに加わった。