キャラクター名: ゼオン・ウルフィアス

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自 (効果)	英雄			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	9	9	31	9	25	9
ボーナス	10	3	3	10	3	8	3
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	13	5	4	10	4	9	3

HP	217
MP	141
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			5	0	4	0	9	8	18
スキル	フェイス:アーケンラーブ		1						
その他	ファイターズジュエル		2						
総計(右)			6	22	2	19	9	5	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*1	マント
冒険者セット	クロスアーマー
ベルトポーチ	グレートソード
バックポーチ	クロスヘルム
にく*3	
MPポーション*2	
使用済	
ヘルム	

現在重量： 11		
最大重量： 71	所持金： -15150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：	ダメ+SL×3。リアクション-1D。							
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシヴ		自身			
効果：	修正済み							
フリンジスイング	1		パッシヴ		自身			
効果：	バーサーク時、命中+1D.							
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動		
効果：	狂戦士化（SL+1）に。							
ボルテクスアタック	1		攻撃宣言直前		自身			
効果：	ダメージ+CL×10。シナリオ1回。							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動		
効果：	ダメ+[(SL×2)D]、シーン1回。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：	カバーリング。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》		自身	自動		
効果：	カバーリングの射程20mに。							
ブルータルストライク	1		白攻同時		自身			
効果：	シーン1回。防御無視。							
スイッチバック	1		判定直後		自身	自動		
効果：	命中判定振り直し。シーンSL回。							
コールドラゴン	1	4	フリー		自身	自動		
効果：	騎龍を呼ぶ。騎乗状態に。							
コンパニオン	1		パッシブ		自身			
効果：	騎龍を獲得。							
女王の誓い:ラッシュ	1	7			自身	自動	騎乗	
効果：	白兵と同時宣言。ダメージ+【移動力】。							

アルディオン大陸の小国で、実力はあるもののそこの主に仕え続ける、"一匹狼"という蔑称を持つ軍師、アーサー・ウルフィアスの一人息子。幼少期には軍師になるべくして育てられたものの、13歳のころに才能が無いことが発覚。
本人も当時勉強の一環として習わされていた剣術の方が好きだったらしく、外で色々な人の戦い方を見たかったこともあり父親にそう告げたら、「お前の信じる剣の道で、私を超えてみるが良い。私を満足させてみせろ。」とのことで修行の旅に出るという名目で20歳で家を出た。

この時以降、ウルフィアスの名は名乗らないようになる。
その後はアルディオンの国々で傭兵的な仕事をしていたものの、金がうまく手に入らず行き倒れていたのをハロルド団団長クラウディオに拾ってもらい、人助けが好きだったのもあって加入。現在に至る。

困っている人を放っておけないお人好し。常に何かしらのトラブルに巻き込まれているような、そんなPC①っぽい奴。
趣味は鍛錬、でも一番の趣味は人助け。

バーサーカーなのはきっとまだ未熟で「剣を振ること」こそ全てと思ってるから。頭では義が大切だと分かってはいる。
1章が終わる頃には義のなんたるかを見つけて成長できる…といいな。
2章ではバートルとガンスリンガーになるけど。

ちなみに理由付としては2章での戦いに備えてベルリールにいた銃士さんか誰かに頼んで教えてもらう。□□「やっぱり俺には剣の方が向いてる」という感じに結論が出る。鍛錬の一環で手に入れたのが≪カリキュレイト≫と≪ラストアクション≫。

その後バートルのなんとかさんと酒場かなんかで知り合って龍を見せてもらったら生まれたての子龍かなんかに気に入られて「こいつを連れて行ってやってくれ」と言われて≪コンパニオン≫と≪コールドラゴン≫。

キャラクター名：ゼオン・ウルフィアス

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セイバーソウル	1	2	命中判定前		自身	自動	騎乗	
効果：命中+1D.シナリオ3回.								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果：ダメージ+【筋力】.								
レイザーシャープ	1		パッシブ					
効果：ダメージ+1D。								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー					
効果：バッシュによる攻撃を2回行う。2回目は+2D。								
バイオレントヒット	1							
効果：								
ストームアタック	1							
効果：								
ハイパーゲイン	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：登攀跳躍の筋力判+1D.								
ベアアップ	1							
効果：交渉説得の精神判+1D.								
トレーニング:精神	1							
効果：器用基本値+3.								
フェイス:アーケンラーブ	1							
効果：命中判定達成値+1.								
エンラージリミット	1							
効果：重量限界[筋力×2]								
ブロウストライカーⅠ	1							
効果：スラッシュブロウの使用回数+1.								
バイタリティ	1							
効果：HPに+CL								
エンチャント<無>	1							
効果：筋力基本値+3.								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：ポーションを1本使用.								
ホーム:ベルリール	1							
効果：筋力、感知、敏捷基本値に+1.								
オンスロート	1							
効果：								
ホームグラウンド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								