

キャラクター名
エージェント：コマンダー

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 120 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	66
肉体	1	0	0		3	4	行動値	16
感覚	1	0	0		3	4	(非装備時)	16
精神	4	0	0		4	8	戦闘移動	21
社会	2	0	0		2	4	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉	4	
回避	2		知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
援助		0				対象：3体,C値-1,判定ダイス+4,シーン/1
射撃	射撃	14r+3		3		@7,装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
エンジェルヴォイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： C値-Lv 判定ダイス+Lv								
風の渡し手	2		メジャー		Lv+1			
効果： 対象をLv+1に変更								
声援	2		メジャー					
効果： 対象の判定ダイス+Lv								
吠え猛る爪	5		メジャー					
効果： 装甲無視、攻撃-[5-Lv]								
コントロールソート	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 射撃を[精神]で判定を行う								
コンバットシステム	2		メジャー					
効果： 射撃ダイス+Lv+1								
コンセントレイト	3		メジャー					
効果： C値-Lv								
生命増強	1		常時					
効果： HP+Lv*30								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

装甲10
援助は最初のターンにする
その後は射撃で相手を攻撃する

FHエージェント2