キャラクター名

あさか

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	
手術台	
培養槽	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		あさがおの花		オート			たからもの
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツを１つ損傷。行動／攻撃／切断判定の振り直しを行う。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造３パーツ修得
メインクラス		数多の主管		オート		自身	【うで】【あし】を使用する際、コストを１減少する。（最低０）
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」として使用できる。
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃１+切断+連撃１
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御２。戦闘終了時、このパーツが破壊されていなければ、任意のパーツを２つ修復できる。
頭		カンフー		オート			行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			行動値＋１
胴		エナジーチューブ		オート			行動値＋２
腕		ガントレット		オート		自身	腕に対する攻撃に常に「防御１」。腕の白兵／肉弾攻撃マニューバのダメージ+1