ギルド名

ギルドマスター
ナナ

レベル	10	成長点	460	次レベル	10/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ナナ	15	フィルボル	スカウト	サロゲート	主人公：最近黒い
アイリス	15	ドゥアン	ウォーロード	サムライ	主人公：最近家のことを知った
アルフォンシーヌ	15	エルダナーン	パラディン	モンク	主人公：最近悲惨な目にあってる
ウェンディ	14	ヒューリン/ネヴァーフ	ナイト	ガーデナー	可哀想な子、いじられやく
イスフィール	14	ヒューリン/エルダナーン	プリースト	ヒーラー	動物王国、薬大好き
ザルバ	14	ドラゴネット	ナイト	ルイネーター	暗黒騎士、闇の力に呑まれた
ロイ	14	ヴァーナ	エクスプローラー	ダンサー	苦労人。周りのせいで常識人に
ノイン	14	エクスマキナ	プリースト	フォーキャスター	歌姫。ひゃっはーでごぜーます
ジョン	14	ヒューリン	ウィザード	セージ	魔法使い。なんか物知り系な顔してる

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福	1	効果参照	メンバー全員のMPを全回復する
蘇生	1	効果参照	メンバー全員のHPを全回復する
限界突破	1	セットアッププロセス	あらゆる判定に＋１D。ダメージロールに＋２D。ラウンド持続
目利き	1	パッシブ	ドロップ判定に+1D
陣形	1	セットアッププロセス	戦闘移動を行う。
再行動	5	効果参照	メンバーが全員行動済み時に使用可能
背水の陣	2	セットアッププロセス	シーンに登場しているキャラクター全員の【物理防御力】と【魔法防御力】を0にする。この効果はラウンド終了まで持続する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1Dする。ギルドマスターが戦闘不能のときは-1Dする。
力の泉	5	パッシブ	《力の泉》を選択した時に、各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルを一つ選ぶ。選択したスキルのコストをが1/2になる。

所持品

軍資金：