キャラクター名: リア（カルディア・モルテ）

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	70
冒険者Lv	3	経歴	A６－３予知夢を見た事がある		
経験点	110		C６－３国王に会った事がある		
			C6－6自殺を試みたことがある。→臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	15			22	3
心	14	知力	6	1		21	3
		精神力	5	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾			1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 4	9	4	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 妖精使いの宝石lv3~4x6 ○□□○□□
- 宝石ケース ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- マイク ○□□○□□
- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- アウェイクンポーション ○□□○□□

- 魔香草 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 2127 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 妖精使いの宝石	
腰 宝石ケース4個入り	
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石	

その他メモ

カルディアが本名だが、これは始まりの剣のひとつ
第三の剣、カルディアと同名の為名乗る事がない
他者には自分の事は、メリア
それが言いずらいなら　リアちゃん　と呼ぶように言っている

冒険に出た理由：１－５破産した→しぶしぶ稼ぐ
かなり音痴である為周囲一帯に耳鳴りを起こさせる
何故か妖精達にはバカ受けして懐かれ、フェアリーテイマーとなった。
妖精さんがやってくれるから楽だねぇ
もともと木の洞に住んでいた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟