キャラクター名: スルド・エンテ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	105歳
冒険者Lv	3	経歴	2-3-5　許嫁がいる（いた）		
経験点	100		4-5-2　魔物を倒したことがある		
			5-2-1　規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	8	1		18	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	4			8	1
心	13	知力	7			20	3
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

- 【所持金＋報酬】 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- 保存食（1週間分）x2 ○□□○□□

- ぬいぐるみx3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

◆特徴
礼儀正しい。世間に疎い部分がある。たまに自信過剰なところがある。
女性には優しい（軟派？）

◆経歴
貴族出身。操霊術師の家柄で、規律や礼儀作法に厳しく、許嫁もいたが親の敷かれたレールに従うことに疑問を覚えた（許嫁の顔が気に入らなかった）スルドは、突如家を飛び出す。家出をした彼はその後、自身の力を試すためにも旅に出るが、不自由なく暮らしていた彼の路銀は（ナンパしまくって）すぐに底をついてしまう。そうして止む無く野営生活をすることになる。

そんなある日、野営をしていた先で1匹のウルフに襲われる。操霊術を扱えた彼はなんとか敵の攻撃を凌ぎつつそれを撃退。そしてたまたま狩りをしていた人にそのウルフが売れることを教えてもらい冒険者としての道を進むことに決めたのであった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟