

キャラクター名  
汐路紫明

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	165

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
02:母の手	懐かな手に抱きしめられる記憶、それがあなたの母だと、はっきり覚えている。懐も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめて欲しい。
63:飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が濁く。嘔みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も確か……。
42:教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり、遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。私はどこにいるんだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	4	5
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ギンジロウ	嫌悪	2 ①②③④⑤	
エイダ	執着	2 ①②③④⑤	
オギハラ	執着	3 ①②③④⑤	
ヨシユキ	友情	2 ①②③④⑤	
サチバ	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
ポジション		死人指揮		ジャッジ		0~1	支援2 他人のみ
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0~1	ダメージに付与する効果全てを打ち消す。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎回ターン終了時より強制終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては効かない。
メインクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害不可 7で成功
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		我が校の教員は		アクション	1		直後の攻撃判定1回に+2、またはダメージ+1
サブクラス		神の慈愛		オート			
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
サブクラス		導かれる者		オート		自身	姉妹がダメージを与えた直後に宣言可能。基本パーツを一つ損傷させ、任意のアクションマニューバを「ラピッド」かつ「コスト0」で使用する。
サブクラス		韋駄天		オート			行動値+2 移動距離+1
サブクラス		教員免許		オート			1ゲームに1回だけ支援1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		たからもの		オート			アクセサリ 緑の組紐で髪を縛っている
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		よぶんなうで		ラピッド			アクションをラピッドで使う
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2、このパーツが戦闘終了時破壊されてなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1