

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	18	9	9	9	12	9
ボーナス	3	6	3	3	3	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	8	3	5	3	6	3

HP	42
MP	48
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具	聖印								
能力値			8	0	3	0	6	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)			8	0	3	11	6	5	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
マジカルMPポーション	
マジカルMPポーション	
マジカルMPポーション	
野菜	
野菜	

現在重量: 10  
 最大重量: 10  
 所持金: 1154  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハンマーストライク	4	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果: 対象にDmg+[(SL)D]の武器攻撃。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]点回復。								
AM: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 打撃武器攻撃命中+1D。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/汁	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10の器用判定。対象を戦闘不能からHP1、行動済で蘇生する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 所持重量が増える。								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: マジカルMPポーション3個獲得。								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 器用基本値+3。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10  
 最大重量: 10  
 所持金: 1154  
 預金・借金: