

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自(効果)	犯罪組織			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	12	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	2	3

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	5	5	2	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
筆記用具	
チョコレート	
毒消し×2	

現在重量: 11
 最大重量: 16
 所持金: 43
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スティール	1	3	ダメージ回復	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃したエネミーのアイテムをドロップする。1シナリオSL回								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃で1以上ダメージを与えた場合、[毒SL]を与える。								
ランドフィッシャー	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 【地】属性魔法 [2D+5] 1ダメージでも与えると [スタン]								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果: 回避判定の達成値に+ [SL×2] する。効果はラウンド終了まで。								
ストリートワイズ	★	-	Xジャーアクション	-	自身	幸運		
効果: 情報収集を【幸運】判定で行う。その【幸運】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。計算済。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

本気回避
 「イメージボディ」
 「7+2D コスト5」
 情報収集判定を幸運に変更
 「3+3D」
 インベナムLV1
 「毒ダメージ5」

大陸東方の国にある犯罪組織の一員。
 その国で輝かしい功績を納めた彼女は、褒美に大陸西方の国への諜報活動を希望する。
 理由は地元には飽きたから。
 諜報活動もそこそこに、心の赴くままに異国を堪能する。
 そんな中、とある酒場である情報を耳にする。
 好奇心を抑えられない彼女は、情報の真相に近づくため神殿へ冒険者の登録に行く。

サポートメインの盗賊忍者。
 異国の情緒に興味津々だが、仕事には手を抜かないタイプ。
 妙にテンションが高い。
 「おっと！何か発見しましたよー？ここは私にお任せアレー！」