

キャラクター名

プレイヤー名

シンдрローム	エンジェルハイロウ エンジェルハイロウ	ワークス	研究者	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	85
肉体	0	0	1			1	行動値	21
感覚	6	0	0	3		9	(非装備時)	21
精神	2	1	0			3	戦闘移動	26
社会	0	0	1			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：	学問	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃Lv5		0		13		ギア：コンセントレイト：エンジェル・ハイロウLv2+小さな塵Lv3 付与：光の銃Lv5
「その攻撃は面白みに欠けるねえ〜」		0				付与：神の眼+リフレックス：エンジェルハイロウLv3 付与：ミラーイメージLv5 付与：鏡の中の人形Lv6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ミラーイメージ	5		セットアップ					
効果： ラウンドの間、リアクションのC値-1(下限6)。ただし、攻撃力-5。シナリオLV回								
鏡の中の人形	5		オート	視界	単体			
効果： 対象がドッジに失敗時、代わりにリアクションを行う。シナリオLV回								
神の眼	★		リアクション			<知覚>		
効果： この判定でドッジを行える。								
リフレックス：エンジェルハイロウ	3		リアクション					
効果： C値-LV								
生命増強	3		常時					
効果：								
光の銃	5		セットアップ					
効果： 武器を作成して装備。								
コンセントレイト：エンジェル・ハイロウ	2		メジャー					
効果： C値-LV								
小さな塵	3		メジャー					
効果： 攻撃力+[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Empty area for additional notes or details
--