

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	22620				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
		器用度	9			18	3	ファイター	11				
体	14	敏捷度	9			18	3	スカウト	9				
		筋力	4			18	3	エンハンサー	1				
心	7	生命力	4			18	3						
		知力	3			10	1						
		精神力	5			12	2						

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p	p
頑強	1-279p	p
武器の達人	3-212p	p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	11	14	14	14	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□

_____	○○□□□□			
_____	○○□□□□			
_____	○○□□□□			
_____	○○□□□□			
_____	○○□□□□			
所持金	228000	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	0	81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 13	12

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ		自動失敗チェック
		○○□□⑤
		○○□□⑩
		○○□□⑱
		○○□□⑲
		○○□□㉑
		○○□□㉒
		○○□□㉓
		○○□□㉔
		○○□□㉕