キャラクター名

フルール（仮）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
勉強	
殺戮の天使	
ケーキ	
星空	
料理	
迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエル	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	【カウント】1回目のバトルラウンドでこの効果を使用する。自身の肉弾攻撃を1回、射撃攻撃を2回、射撃コストを1、パーツ損傷1カウント。 ※カウントは1回目の攻撃、パーツ損傷1カウント。 ※カウントは1回目の攻撃、パーツ損傷1カウント。 ※カウントは1回目の攻撃、パーツ損傷1カウント。 ※カウントは1回目の攻撃、パーツ損傷1カウント。 【カウント】1回目のバトルラウンドでこの効果を使用する。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目＋１
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃コスト□１、出目□１
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３変異パーツ獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
胴		しんぞう		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃５
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃１＋爆発、出目＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		救急箱		オート	なし	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを３つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１