

キャラクター名  
シエル（仮）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
72：会話	
82：秘密	
26：パーティ	
74：ゲーム	
88：兄	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フルール	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体と互いに対話判定可
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを代わりに受ける
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	基本パーツ1つ損傷、支援2 or 妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1		基本パーツ1つ回復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート			行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツ1つを追加損傷
頭		たからもの		オート			十字架のピアス。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		オート	2		防御2、バトルパート終了時このパーツが損傷していなければパーツ2つ回復
胴		うじむし		オート		自身	ターン終了時、このパーツが損傷したら回復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート			ダメージを自由に振り分け可
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		オートセパレート		オート			切断を常に無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1