

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	15	7	8	9	9	6
ボーナス	5	5	2	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	3	2	4	3	2

HP	57
MP	37
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 ポールアックス	至近	-2	13	0	0	0	-2	0
左手								
頭部 クロスヘルム				-1	3			
胴部 スケイルアーマー					7			-1
補助 ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具 手入れ道具								
能力値		7	0	3	0	3	7	12
スキル					3			
その他								
総計(右)		5	13					
総計(左)				1	18	3	5	11
総計(両)								m
ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
野菜	
毒消し	
キャップライト	
理力符 (風)	

現在重量: 20  
 最大重量: 24  
 所持金: \_\_\_\_\_ 預金・借金: \_\_\_\_\_

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	武器	範囲(SL×2)	命中		
効果:	武器攻撃を行う							
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器ダメ+[SL×3]、リアクション-1、DS持続							
カバーリング	1	2	ダメ直前	-	自身	自動	防御1	
効果:	手番消費なしカバー							
ボルテクスアタック	1	-	交換参照	-	自身	自動	シナ1	
効果:	ダメ+[CL×10]							
AM: 斧	1	-	P	-	自身	-		
効果:	武器命中+1D							
	1							
効果:								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動		
効果:	[狂戦士化(SL+1)]を受ける							
フリンジスイング	1	-	P	-	自身	-		
効果:	[狂戦士化]時、白兵命中+1D							
サーチリスク	1	-	P	-	-	-		
効果:	危険感知判定+1D							
アスレチック	1	-	P	-	-	-		
効果:	運動系判定+1D							
スピードアタッカー I	1	F1	Set	-	自身	自動		
効果:	【行動値】【移動力】+5 R持続							
トレーニング; 筋力	1	-	P	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】+3							
効果:								
効果:								

「まとめて蹴散らしてやる！」  
 「ここで逃げたらオヤジに顔向けできねえ」

クラン=ベルの剣闘士である父を持つ。父は親でもあるが、戦いの師匠でもあり、戦いの基本はすべて父親から教わった。父親はガンクを剣闘士にするために鍛えていたが、ガンクは剣闘士にはならず世界を旅して力試しをすることを望んだ。父はそれに反対することなくガンクの背中を押して、それぞれ闘技場の中と外で活躍しようという約束を胸にガンクは旅に出た。

好戦的な性格で、難しいことを考えるのは苦手。戦いの相手以外とは普通にコミュニケーションをとる。

好きなこと: 戦い 嫌いなこと: 逃亡