

キャラクター名  
ボリス・ハードライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	-11500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10	2		20	3	シューター	6		
	敏捷度	4	2		14	2	マジテック	5		
体	筋力	4	2		10	1				
	生命力	6	2		12	2				
心	知力	5	2		16	2				
	精神力	7	2		18	3				

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マジテック	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	8	7

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
テンパスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 9	11	8												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金 -800 <b>G</b>	預金・借金 <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	10 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	2d+ 0	4	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	33

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔