

キャラクター名	プレイヤー名
アンジェリカ(ノアンジェロ)・ノーリ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	9	8	16	9	6
ボーナス	6	5	3	2	5	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	9	7	4	2	6	3	2

HP	74
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの斧	至近	-2	18	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ミスリルスーツ								
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		0
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリップ		1						
能力値			7	0	4	0	3	10	14
スキル	トナリ、フェイス、グロウアイ、アックスアデプト、アサルト、アックスアデプト(両手使用は認識無効)		3	22		3			
その他	ラウール装備リンク効果1			5					
総計(右)			9	45					
総計(左)					0	23	4	9	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
理力符(火)	
ポテンシャルポーション	
ルネスエッグ固ゆで	
ハイMPポーション	

現在重量:	18	所持金:	7520	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
ブランディッシュ	2	3	メジャー	武器	範囲[lv×2]	命中		
効果:	武器攻撃を行う。クリティカル:ダイスロール増加							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージ増加。武器攻撃+[SL×3] リアクション-1D							
ソウルヒート	1	3	<<バーサーク>>	-	自身	自動		
効果:	[狂戦士化(SL+1)]を受ける。							
アームズマスタリー:両	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果:	命中+1D							
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	[狂戦士化]時のみ。白兵攻撃の命中+1D							
アックスマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果:	命中+3							
トゥーハンドグリップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果:	装備している武器を「両」にし、攻撃力に+2する							
アックスアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果:	武器攻撃のダメージ+5							
ウェポンガード	1	4	ダメージロール直後	-	自身	自動		
効果:	ダメージ軽減。-[武器攻撃力+2]							
ブルータルストライク	1	-	効果参照	-	自身	-	両使用、シールド	
効果:	[狂戦士化]時のみ。白兵攻撃で相手の物防魔防を0にする							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シールド	シナリオ
効果:	武器攻撃と同時に使用。「対象:単位※」。ダメージ+[CL×10]							
ランアフター	2	-	効果参照	至近	単体	自動	職、沈黙	
効果:	対象が1点以上HPダメージを受けたとき使用。対象に[装備している白兵攻撃に使用する武器ひとつ]点のHPロスを与える。							
スラッシュブロー	3	3	ダメージ適用直前	-	自身	自動	シールド	シールド1回
効果:	武器攻撃のダメージロールの直前。ダメージに+[(SL×2)D]							
ブルータルムーブ	1	6	効果参照	-	自身	自動	シールド	シールドSL回
効果:	[狂戦士化]時のみ。攻撃で敵キャラを戦闘不能にしたときに使用。メインプロセス終了後に戦闘移動または離脱を行う。							

冒険者の両親の下で育ち、冒険者に憧れを抱き、冒険者になったネヴァーフの少女。
 少々んびりした性格。手先が器用でマメ。武器や防具の手入れは欠かせない。
 ネヴァーフの女性としては少し高めだが、それでもヒューリンなどと比べれば子供くらいの身長で、荷物がいっぱい詰まったカバンと一緒に、160~170cmはあろうかという両手斧を背負っている。
 横向きで背負っているので建物に入る際に、よく扉に引っかかっている。縦にしたら縦にしたで問題が色々あるので、諦めている。
 また、肩にはいつも魔導生物らしき銀細工の鳥を載せている。時々ピーピー鳴くが、アンジェリカには言葉がわかるのか、たまにその鳥と会話している。名前は「ジェロ」というらしい。

クラスはウォーリア/バーサーカー。
 戦闘の際には口調も性格もかなり荒っぽくなる。狂戦士化の影響で、荒っぽい性格になっている。"わけではない"。
 実は、戦闘中は"アンジェロ"というアンジェリカの中の別人格に切り替わっている。
 アンジェロは物心ついたときには既に彼女の中にいた"もう一人の自分"。
 ずっと彼がいるのが当たり前だったが、幼少の折にどうやら他の人には居ないらしいことがわかり、基本的に他人には隠している。
 戦闘はアンジェロのほうが(性格的に)向いているのでアンジェロ担当。その他ぜんぶはアンジェリカ担当。
 アンジェロはアンジェリカが表に出ているときも意識はあるし、アンジェリカの見聞きしたものは全てアンジェロにも伝わっている。ただ、アンジェリカが起きていてもアンジェロは寝てる、という場合もある。その間のアンジェリカの記憶は、アンジェロにはない。(全て逆も然り)
 どちらが表側になっていても、いつでも互いに会話できる。
 メイン人格はアンジェリカで、主導権も彼女にある。アンジェロへの「切り替え」も基本的に彼女の意思で行われる。戻る時はアンジェロの意思で戻れるが、アンジェリカが強制的に「戻る」こともできる。
 アンジェリカが時々肩の鳥と話すのは、実は鳥と話しているように見せかけて、このアンジェロと話している。
 名前を呼ぶ必要があるときは、アンジェリカは彼のことを「ジェロ」と呼び、アンジェロは彼女のことを「リカ」と呼ぶ。けどほとんど呼ぶことはない。

