

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	人族の生き方に感銘を受けた		
経験点	1820		第三の剣の神に入信を迫られたことがある 貧弱な人族軍より蛮族と戦いたい		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5				14				
		敏捷度	7	1		17 + 1	3	セージ	1		
体	8	筋力	4			12	2	ライダー	1		
		生命力	11			19	3				
心	14	知力	9	1		24 + 1	4				
		精神力	10			24	4				

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p
	魔法誘導	223	p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	4	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マスク (ヴェール)
首	
背中	フード付きロングマント
右手	知性の指輪 知力+1 (破壊時+13)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪 敏捷度+1 (破壊時+13)

その他メモ

纏いの神ニールダ(第三の剣の神)の小神殿兼孤児院で育てられた。(多分、人間の神官が、蛮族に相容れない蛮族の子供たちを集めて暮らしていた) 20歳になり、成人したため、一人立ちするために孤児院を出た。

人族になる方法を見つけたい。
いつかどこかの街の外れに、住まい兼孤児院を持ちたい。
(経歴表的に、平穏な安心できる暮らしを持てる場所を提供することが、蛮族との戦いとしておきます)

穢れがあるので街中ではアンニューイ (の設定だけど、動かないのもなんなので、割と無視してますが)
気弱
ラミアであることを隠してます。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉚
□□□□㉜

