キャラクター名
160:ディオネ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	0		4	7
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	(+5)						
効果： 衝動判定ダイス+1								
コンセ:エグ	3	2						
効果： [下限7]C-3(4)								
80%:死神の手	3	4					80%	
効果： [要:骨の剣/銃]攻撃力+12(16)								
異形の祭典	1	3						
効果： 攻撃2(3)体化　シーン1回								
オリジン:プラント	5	2						
効果： 【感覚】達成値+10(12)/シーン								
骨の銃	5	3						
効果： 武器作成　攻10(11)/命-1/20m								
L/死招きの爪	3	3					LIMIT	
効果： [要:骨の剣/銃]作成武器攻撃力+15(20)　他武器装備不可/シーン								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PL:かぴばら
PC:ディオネ
6/7/2/1
HP:28 行動値:16 侵蝕:40%
D:実験体
//or = オリジン

1d10　登場侵蝕・リザレクト
2d10　衝動侵蝕
《コンセ:エグ》　/3+{lv}　/侵蝕2　/[下限7]C-3(4)
《オールレンジ》　/3+{lv}　/侵蝕2　/ダイス+3(4)
《異形の祭典》　/1+{lv}　/侵蝕3　/攻撃2(3)体化　シーン1回
《オリジン:プラント》　/5+{lv}　/侵蝕2　/【感覚】達成値+10(12)/シーン
《骨の銃》　/5+{lv}　/侵蝕3　/武器作成　攻10(11)/命-1/20m
《L/死招きの爪》　/3+{lv}　/侵蝕3　/[要:骨の剣/銃]作成武器攻撃力+15(20)　他武器装備不可/シーン

(3+{bo})dx　肉体
(7+{bo})dx+{or}　感覚
(2+{bo})dx　精神
(1+{bo})dx　社会

(1+{bo})dx+1　意志