キャラクター名: ガンマ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	550		ガキ大将だった		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15			18	3
		敏捷度	5	1		9	1
体	12	筋力	7			19	3
		生命力	4			16	2
心	5	知力	5			10	1
		精神力	16			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 4	10	5	20										
スピア	2H	15		2d+ 5	10	5	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1日分）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1203 G

預金・借金 -70 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	聖印（ザイア）	バンダナで頭に留めている

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

巨大な遺跡を発見して中で大人にヒミツで遊び回っていたようなガキ大将だったが、
その後更生し、ザイア神殿に帰依する道を選んだ元ヤン神官。
しかし、神殿の仕事で大失敗してしまい、反省のために自己鍛錬の旅に出た。

なお、旅に出るため冒険者セットを買おうとしたところ、
お金が足りず途方に暮れていた自分に70Gを貸してくれた（伊達さんのPC）には頭が上がらない（と勝手に思っている）。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟