

キャラクター名
160:トリオンフィ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率 34 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	5
感覚	0	1	0	1		2	(非装備時)	5
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:キュマ	2	2						
効果:	[下限7]C-2(3)							
銘なき刃	1	1						
効果:	[素手]攻撃力+2(3)							
破壊の爪	1	3						
効果:	素手変更 攻9(10)/命0/G1							
完全獣化	1	5						
効果:	【肉体】ダイス+3(4)/シーン アイテム使用不可							
ハンティングスタイル	1	1						
効果:	戦闘移動 離脱・再突入可 シーン1(2)回							
ターゲットロック	3	3						
効果:	[対象のみ]攻撃力+12(15)/シーン							
L/攻性変色	3	3						
効果:	[同:タゲロ]タゲロ攻撃力+15(20) [自]暴走							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PL:かひばら
PC:トリオンフィ
HP:33 行動値:5 侵蝕:34%
6/2/1/2
D:賢者の石
//獣化

1d10 登場侵蝕・リザレクト
2d10 衝動侵蝕
《コンセ:キュマ》 /2+{lv} /侵蝕2 /[下限7]C-2(3)
《銘なき刃》 /1+{lv} /侵蝕1 /[素手]攻撃力+2(3)
《破壊の爪》 /1+{lv} /侵蝕3 /素手変更 攻9(10)/命0/G1
《完全獣化》 /1+{lv} /侵蝕5 /【肉体】ダイス+3(4)/シーン アイテム使用不可
《ハンティングスタイル》 /1+{lv} /侵蝕1 /戦闘移動 離脱・再突入可 シーン1(2)回
《ターゲットロック》 /3+{lv} /侵蝕3 /[対象のみ]攻撃力+12(15)/シーン
《L/攻性変色》 /3+{lv} /侵蝕3 /[同:タゲロ]タゲロ攻撃力+15(20) [自]暴走
『D/賢者の石』侵蝕1d10 判定直前 [下限2]C値-2 シナリオ1回

(6+{bo}+{獣化})dx 肉体
(2+{bo})dx 感覚
(1+{bo})dx 精神
(2+{bo})dx 社会