キャラクター名
ハル=ボーマン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	12	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	10010		故郷の場所を知らない		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	16		33 + 2	5
		敏捷度	12	18		43	7
体	1	筋力	4	12		17	2
		生命力	12	11		24	4
心	11	知力	2	2		15	2
		精神力	16	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12						
エンハンサー	1						
バード	1						
アルケミスト	7						
ライダー	10						

戦闘特技					
挑発攻撃	IB37p		p		p
武器習熟A/投擲	IB31p		p		p
武器習熟S/投擲	IB31p		p		p
回避行動	IB29p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	17	19	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値		21	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ 射程10m。同時に3体まで攻撃。相手が知らなければ回避-2	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ	1H投	5	0	2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 21	4

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	絆つながる幸運亭のエンブレム	命中、魔法、賦術、呪歌、占瞳、鼓砲+1
顔	狩人の解析鏡	魔物知識失敗でもレベルは判別、成功で命中+1
首	ポーションインジェクター(インドミタブル)	補助動作でポーションを飲める
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知+1
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	ウェポンホルダー	補助動作で手に持つものを収容できる

	装備品	説明
左手	専用アルケミーキット	賦術の行使に必要
	ブレードスカート	近接攻撃を+4以上で回避すると敵にダメージ

その他メモ

「あたしの名前はハル=ボーマンよ！」
「村を救ってくれた冒険者に憧れて、冒険者になったわ」
「あたしも、ちかいうちにビッグになる冒険者だからよーくおぼえておきなさい！」
「長所？足の早さと針仕事には自信があるわ、村では一番だったし」

※最終話
「あたしの名前はハル=ボーマンよ！」
「村を救ってくれた冒険者に憧れて、冒険者になったわ」
「あたしも、ちかいうちにビッグになる冒険者だから……」
「え？もう十分ビッグだって？そうなの？」
「そうねえ、それなら故郷の村を救ってくれた冒険者に一度会いに行こうかしら」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ハル=ボーマン	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	バインドアビリティ	
レジスタンス		
探索指令		
攻撃阻害		
HP強化		
高所攻撃		
特殊能力解放		
人馬一体		
HP超強化		
超高所攻撃		
獅子奮迅		
極高所攻撃		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
イニシアチブブースト		
エンサイクロペディア		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
一般技能「庭師」Lv4		専用アルケミーキット	50		
一般技能「織り子」Lv5		多機能ブラックベルト	20		
一般技能「天候予報士」Lv1		頑丈なランタン	10		
称号「信頼を得し者達」	50				
称号「森の穢れを払いし者」	50				
称号「死者の魂を解放せし者」	100				
称号「街を救いし者達」	300				
専用スリング×2	100				
専用リッパーナイフ×8	400				

名誉点 所持 261 /合計 1341

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程30m。石等をセットして投げられる。	1H	2		2d+ 18	10	17	12										
スリング	1H	2		2d+ 18	10	17	12										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 17	11	17	6										
シルバーストーン	1H投	1		2d+ 17	11	17	6										
ブレードスカート	1H#			2d+ 17	9	14	10										
ミュージックシェル(運命レジスタンス) 射程10m、達成値12	2H			2d+ 0		0											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
【冒険者セット】背負い袋	○□□○□□
【冒険者セット】水袋	○□□○□□
【冒険者セット】毛布	○□□○□□
【冒険者セット】たいまつx6	○□□○□□
【冒険者セット】火口箱	○□□○□□
【冒険者セット】ロープ	○□□○□□
【冒険者セット】ナイフ	○□□○□□
針子道具	○□□○□□
布	○□□○□□
油x5	○□□○□□
フード付きハーフマント	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
1W保存食x15	○□□○□□
【貰い物】美味しいきのみx2	○□□○□□
デストリアの希望と絆(ボトル)x4	○□□○□□
インドミタブルポーションx4	○□□○□□
サキラ特製ポーション	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
3点マナチャージクリスタル	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
【拾い物】月光の魔符+2	○□□○□□
ホース騎獣契約証	○□□○□□
ドラゴンインファント騎獣契約証	○□□○□□
エレファント騎獣契約証	○□□○□□
ウォーエレファント騎獣契約書	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□

マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
マテリアルカード白Ax6	○□□○□□
運命の楽譜(レジスタンス)	○□□○□□
【売却損】	○□□○□□
【セッション3損耗】	○□□○□□
【セッション4損耗】	○□□○□□
【セッション6損耗】	○□□○□□
【セッション8損耗】	○□□○□□
【セッション10損耗】	○□□○□□
【セッション12損耗】	○□□○□□
【セッション14損耗】	○□□○□□
【セッション15損耗】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
20293 G	G

キャラクター名	プレイヤー名
ハル=ボーマン	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
頑丈なランタン 3mの落下に耐える、フタ付き	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 261 /合計 1341

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
20293 G	G