キャラクター名

アオイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
36.願い事	公式るるぶP62　叶わなかった願い事があった
75.売った	公式るるぶP64　血か髪か蕾か花弁か何かを売った

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雨音ちゃん	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトルパート中ターン終了時・「たからもの」破損時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃にてダメージ＋１
メインクラス		歪極		オート	0	自身	レベル３変異パーツ１つ追加習得（修復可能）
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定+1。バトルパート中毎ターン及び戦闘終了後任意のパーツを1つ破損（コストとしては扱わない）。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃＋２、攻撃判定出目＋１
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値＋１。行動判定の再使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		だるま		オート	0	自身	任意の個所を任意の数選び、ダメージを振り分けられる。切断判定はダメージを受けた個所のうち１つを選択。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御＋２
胴		ぬいぐるみ		オート	0	0	青い鳥のぬいぐるみ。