

キャラクター名 天津 マキナ(あまつ まきな) プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	旅人
	モルフェウス		年齢	21歳	性別	女
オプション						
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	親戚と疎遠	経験	記憶喪失	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
① ソードサマナー	射撃	6r+4	0	5		侵蝕: 3、攻撃力:+[Lv+4]
① (侵食値: 100↑)	射撃	6r+4	0	6		侵蝕: 3、攻撃力:+[Lv+4]
L123 カラミティソード	射撃	5r+4	0	15		侵蝕: 7、C値: -Lv、装甲無視
L123 (侵食値: 100↑)	射撃	9r+4	0	18		侵蝕: 7、C値: -Lv、装甲無視、戦闘用人格(+4D)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		戦闘用人格<デュアルフェイス>	P	N	
		記憶の中の誰か	P 懐旧	N 悔悟	
		犀川金次郎	P 親近感	N 不安	
		霧谷雄吾	P 尽力	N 隔意	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、射撃武器(武器参照)を作成し装備する。								
コンセプト:エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトのC値を -Lvする(下限7)。								
小さな塵	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を +[Lv*2]する。								
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせたエフェクトで攻撃時-、装甲を無視する。ただし判定ダイスを-1個する。								
ギガティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選)	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更する。判定後、装備している全ての武器を破壊する。								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を +[Lv*5]する。1シナリオに3回まで使用可能。								
七色の直感	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 対象の感情や容態の変化をオーラで感じ取る事ができる								
ウサギの耳	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 遥か遠くの音まで聞き分けられる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物怖じしない性格と口調で、任務の達成を優先して行動する。
一見すると無表情のため何を考えているのかわかり辛い、行動内容はシンプルで意外と脳筋思考。