キャラクター名: カシュー

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	闘士			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	8	9	8	9
ボーナス	4	3	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	4	9	2	6	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 12	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「長剣」の命中判定に+1Ｄする。計算済。								
アイアンクラッド	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージに-［SL×3］する。								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御に+［SL×3］する。攻撃のダメージロールに-1D。マイナーアクションで解除宣言するか、シーン終了まで持続。								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	-	単体	自動成功	1/ＭＰ	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でも可。（未行動でも行動済にならない）メインプロセスに１回。								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の【筋力】判定に+1Ｄする。								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定に+1Dする。計算済。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

本気防御
「ディフェンダー+アイアンクラッド」
「12+2D→ダメージロール後-3　コスト6」
「シーン終了か解除宣言まで攻撃-1Ｄ」

とある商家の用心棒。
幼少期は闘技場を生業とする両親の元で幸せに過ごしていたが、不慮の事故で両親ともに目の前で死別。
見よう見真似で覚えた剣技で闘技場で戦い、中堅の地位を得る。
２０歳の時、八百長疑惑ををかけられ逃げ出したところを今の商家に拾われる。
用心棒として荒事を引き受けるようになり、気に食わないが家主に逆らえない自分にいらだっている。
ある日、主が遠出をするというので例によって護衛に付いていくことに。
その護衛に神殿から派遣された冒険者たちが同行する。

防衛主体の戦士。
戦いは好きだが、雑魚掃除は面倒。
皮肉屋で、斜に構えて話す。
「あ～あ、出やがった。こっちは大物が出るまでご主人様守っとくわ。」