キャラクター名	プレイヤー名
ナナヤ=ココノツ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	8	経歴	命を助けられたことがある		
			魔物に襲われたことがある		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	7	3		18 + 1	3
体	8	筋力	10	2		20	3
		生命力	11	2		21	3
心	5	知力	9	4		18 + 1	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	12	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
手紙セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
6293 G	G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 12	2	45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	宝石	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ザルツ地方の橋の街、ダーレスブルグ公国ナナヤ家に生まれた三兄弟の長男。家名にふさわしい、憧れの人のようになるために旅を始めた。
かれこれ一年ほど旅を続けた中、ある町でスヴァイクのパーティに出会う。何の縁か、たまたま入ったパーティだったが、居心地がよくて今のところ離れるつもりはない。
格好は家の着物を着まわして使っている。本人の趣味ではないのだが、別に嫌いじゃないし動きやすいのでまぁいいかと思っている。
最近、男に言い寄られた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟