

キャラクター名  
リング

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	3		16	2
		敏捷度	11	2	-2	17	2
体	11	筋力	5	14		30	5
		生命力	4	11		26	4
心	13	知力	11	24		48 + 1	8
		精神力	6	23		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10						
コンジャラー	15						
マジテック	1						
レンジャー	7						
セージ	13						
エンハンサー	1						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔力強化	2-230p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 鈍重な差別のインベリアル		30	-1	15
盾 重い差別のエターナルロード		26		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能	合計値		-1	30

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	30

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	20			
操霊魔法	15	25			
深智魔法	10	25			
魔動機術	1	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	石人の耳飾り	敏捷度-2、防護+1
顔	マジスフィア小	
首	水晶の首飾り	毒・病気の精神生命抵抗+1
背中	英雄のマント	プレス-2
右手	マナリング	魔法ダメージ+1、魔法の発動体
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
24	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

