

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス		ワークス	小学生	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	4		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0	合計回避:		0
		ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費			
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
最大財産P:	2	残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値低下								
マスビジョン	1	4	Xジャー	-	-	対決	100%	
効果: シナリオ3回/攻撃+Lv×5								
神の眼	★	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <知覚>でドッチ可能								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: クリティカル値低下(ドッチ等)								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成(30m)、攻+4+Lv								
小さな塵	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>攻撃+Lv×2								
ペネトレイト	★	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>装甲無視、判定D-1								
光の手	★	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: <RC>を【感覚】で判定可能								
滅びの光	1	3	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃+Lv×3、対象:単体時無効								
砂の刃	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>攻撃+2+Lv、ガード-5								
パラライズ	1	2	Xジャー	視界	範囲(選)	対決	-	
効果: <RC>硬直付与、シーンLv回								
	★							
効果:								
効果:								

A型【射撃&感覚回避型】エンジェル・モルフェ/小学生(射+3、知+2)
肉1感6精1社1/コンセ2リフレ2神の眼1小さな塵1マスビ1/ハンドレ1ペネ1
判定: 5DX8+3/攻撃力: 8[4+3*1]/装甲無視【侵蝕4】 | 回避: 6DX8+4【侵蝕4】

B型【RC感覚攻撃型】エンジェル・モルフェ/小学生(知+2)感+3 ★行動値19
肉1感9精1社1/コンセ2光の手1滅びの光1マスビ1/砂の刃1/パラ1
判定: _9DX8+4/攻撃力: _6[2+4*1+5*0]/ガード-5、硬直付与【侵蝕11】
判定: 12DX7+4/攻撃力: 20[2+4*2+5*2]/ガード-5、硬直付与【侵蝕15】 ※浸食率100%_マスビ使用