キャラクター名

ジャンピ(仮)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18？
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
68：絵	
50：銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツを1損傷し、行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	射撃攻撃4。コストとして行動値-1+任意の未練に狂気点1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃4+爆発
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値2。装備箇所にダメージを受けた場合、追加で基本パーツ1損傷。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		写真		オート			