キャラクター名
宮澤　甲(ミヤザワコウ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	母親不在	経験	裏切った	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
豪猪	白兵	2r	LV×2+4			シルクリで作る盾
砂の刃のやつ	ＲＣ	1r+2		LV+2		砂の刃＋コンセ
ヤマアラシ	ＲＣ	6r+2		LV+2		上記＋創造の御手
オオアラシ	ＲＣ	6r+2		LV+2		＋ギガノトランス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
謎の少女	P　庇護	N 不信感		
雨谷貫奈	P 連帯感	N　憐憫		
旗流　鎧	P　信頼	N　不安		
阿頼耶　識	P　友情	N 敵愾心		
黒葛　桐夜	P　感服	N 無関心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
砂の刃	3	2	メジャー	視界		対決		
効果： 攻撃力＋LV+2　G値 - 5								
砂の盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値＋LV×2								
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン	対決	120	
効果： 組んで対象をシーンに　1シーン1回								
コンセントレイトモル	2	2						
効果： C値 - LV								
シールドクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 盾を作る								
砂の結界	1	2	オート	至近	範囲	自動		
効果： カバーリングできる								
創造の御手	5	3	メ　リ				ピュア	
効果： 判定＋５Ｄ　1シナリオLV回まで								
折り畳み	1							
効果： 1個だけ物を隠せる								
テクスチャ―チェンジ	1							
効果： 見た目自由に								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

大柄の男性エージェント幼いころジャームに襲われ、母を失う。
その際、母親が甲を逃がすために自ら犠牲となることを選んだが、甲はそのことを「自分は母を見捨てて逃げた」と思い込んでいる。
それから甲は、その大きな体とモルフェウスの能力で誰かを守ることに固執するようになった。
温厚で大人しいが破滅願望に似た自己犠牲の精神が強め。本人は「次はだれも見捨てず、裏切らないため」だと自分に言い聞かせているが
心のどこかで、「そう」することで許しを得ようとしているのかもしれない。