

キャラクター名
メル・K・スコラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	8	経歴	「負けず嫌い」と評された事がある		
経験点	1920		棲家が燃えた事がある 才能を絶賛された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	5	7		23 + 1	4	フェンサー		7		
		敏捷度	11	3		25 + 1	4	スカウト		5		
体	8	筋力	6	2		16	2	デーモンルーラー		8		
		生命力	4	1		13	2					
心	11	知力	12	4		27	4					
		精神力	7	1		19	3					

戦闘特技			
トレジャーハント	2120	p	p
武器習熟A/絡み	1B31	p	p
武器習熟S/絡み	1B31	p	p
命中強化	1B32	p	p
マルチアクション	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 マナコート		1	0	4	
盾 バックラー		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー			合計値	
				12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナインテイル	1H	7		2d+ 12	-1	12	17										
デモンズファンク	2H	1		2d+ 12	-1	9	10										
デモンズビュート	1H	1		2d+ 12	-1	12	10										
デモンズクロウ	1H	1		2d+ 12	-1	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	31 _m	93 _m	2d+ 12	4	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 11	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	12			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定の+1
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でもペナ-2
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定に+1
首	幸運のお守り	
背中	インテルアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、畏感知+1
右手	器用の指輪	
腰	ブレードスカート	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
バサグランデ家で産まれたナイトメア	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
貴族家系の為に別所へ移されて名前を変えられている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
(場所はプロセルシア地方であり、バサグランデ領の外れ)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
が、しかし本人はその事を育ての親より27の誕生日に告げられる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そも、秘所の家庭に譲り受けられたがその実	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
禁忌についてを扱う家計であり、本家であるバサグランデ家を	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
乗っ取ろうと計画していた元貴族家計であり、当人も召異魔法を取得	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
その才能を育ての親は絶賛、バサグランデ家を奪う為に	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞
メル・K・スコラーを冒険者として育て上げる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊱
本人も本家には負けたくない一心で修行に明け暮れ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴
育ての親の悲願を達成させようと一心不乱であった、が、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

