

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	42	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	18
感覚	3	1	0		4	8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	7r+13		6		
ワイヤーウィップ	白兵	7r+16		14+4D		7+18 3+14 3+14 59
日本刀	白兵	7r+17		13+4D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	×					
効果:								
原初の赤: 光の舞踏	1	3	×/リ					
効果: 白兵→感覚								
ペネトレイト	1	3	×					
効果: 装甲無視 ダイス-1								
ソードマスター	3	3	セ					
効果: 選択した武器による攻撃の達成値+lv×3								
剣の王城	3	4	セ					
効果: lv+1個の日本刀作成。シーン中攻撃に+lv×2								
スプリットアタック	2	4	×				80	
効果: 対象lv+1個								
ストライクモード	3	6	×				80	
効果: 攻撃+lvD 武器破壊								
原初の緑: ゲットダウン	1	2	リ					
効果: 白兵、射撃でドッジ								
黄金錬成	1	基+3						
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

影縛りの魔弾
ナイフ、長槍常備化
カスタマイズ
→剣精の手
サポートデバイス
灰→天上からの誘い
黒→インフェルノ
オリジナルツール

ナイフ→2点
長槍→6点 攻撃力5 白兵射撃 補正-2 射程20m

ナイフ、槍、ワイヤーウィップ常備化で16点
調達で20まで伸ばすと…調達lv9で21点かかる
黄金錬成だと…20点
→黄金錬成が無難