キャラクター名: ルイス=クーニッツ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴	後継ぎとして育てられた		
経験点	800		平民の生活に興味がある		
			大規模な戦闘に巻き込まれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	45		59 + 2	10
		敏捷度	9	46		63 + 2	10
体	13	筋力	9	17		39	6
		生命力	10	27		50	8
心	9	知力	11	13		33	5
		精神力	3	16		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	エンハンサー	6
コンジャラー	1	アーティザン	12
プリースト/ユリスカロア	9	アリストクラシー	3
スカウト	15		
レンジャー	5		
セージ	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	25	25	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アカシッククローク		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		27	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックナックル 命中増強/+1、C値増強/-1、C値超増強/-1、威力増強/+5、威力超増強/+10、威力極増強/+15、	1h	10	1	2d+ 26	10	24	25										
アカシックナックル(AC)	1H	10	2	2d+ 27	8	24	55										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 25	12	21	10										

一般装備品	(消耗チェック)
貴族基本セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石5点x125	○□□○□□
月光の魔符+2x25	○□□○□□
陽光の魔符+2x25	○□□○□□
魔器アクティベート/+1	○□□○□□
保存食一週間分x125	○□□○□□
上質蒸留酒　瓶x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 123170 G　預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	鋭い目	2120 p
投げ攻撃	225 p	弱点看破	2121 p
カウンター	2120 p	マナセーブ	2123 p
鎧貫き	IB39 p	魔器習熟A	AG43 p
バトルマスター	3143 p	両手利き	1-283 p
トレジャーハント	2120 p	魔器習熟S	AG43 p
ファストアクション	2123 p	二刀流	1-281 p
影走り	2120 p	鎧貫き	1-292 p
トレジャーマスター	3143 p	変幻自在	1-282 p
匠の技	3143 p	マルチアクション	1-292 p
治癒適性	2122 p	魔器の達人	AG43 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	65 m	195 m	2d+ 27	9	95

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 27	2d+ 23	2d+ 21	58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			
神聖魔法	9	14			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	危機回避
ガゼルフット	機先の運び/+2
アンチボディ	威力極増強/+15
マッスルベアー	姿勢制御
ケンタウロスレッグ	心ふるわせる美声
デーモンフィンガー	
C値増強/-1	
命中増強/+1	
威力増強/+5	
回避増強/+1	
C値超増強/-1	
回避超増強/+1	
威力超増強/+10	
防護点増強/+1	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4920 /合計 4920

部位	装備品	説明
頭		
耳	聖印	
顔	宗匠の魔紋	
首	熊の爪	マッスルベアーの効果が+1される
背中	セービングマント	
右手	疾風の魔紋	
腰	ブレードスカート	
足	アーティザンシューズ/2	姿勢制御　機先の運び
その他	熊王の牙	マッスルベアーの効果を+1

部位	装備品	説明
左手	正しい信念のリング	精神抵抗判定に+2

その他メモ

家門:上級貴族《魔法王》

魔法文明時代に極めて稀なリカントの魔法王の一族に生まれる。
犬のリカントであるが、犬であることに誇りを持っており、別の獣と間違われるとすぐに訂正する。
ちなみにライカンスロープと間違えられるとさすがに激怒する。

魔法王の家門に生まれたことに対して後継ぎとして果たすべき責任は感じており、その責任から逃げようとしないが、
それでも自由な生活にあこがれを持っている。
幼少時、魔法の手ほどきを受けていた際に丸腰で大規模な戦闘に巻き込まれたこと、その時に丸腰でも危険に対処できる技術を求めたことや
、
魔法の才や作法よりも拳闘の才のほうが長けており、それを伸ばすために魔工士に学ぶ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟