

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天涯孤独
出自 (効果)	放浪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	8	9	12	9
ボーナス	4	3	3	2	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	3	5	3

HP	44
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部									
補助	ガントレット					3			-1
装身具	秘伝書								
能力値			4	0	5	0	5	8	11
スキル	スケイルスキン、アイアンフィスト、マシンアーマー			5		6	3		
その他	秘伝書			2					
総計(右)			4	15					
総計(左)					5	11	8	8	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
キャップライト (+ランタン)	
香水	
野営道具	
チョーク	
火打ち金	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 1000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:ウルザ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: 自身の素手の攻撃力を攻撃力+CL+6に変更する。								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセス中に自身が行なう小兵攻撃のダメージに+筋力する。								
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 自身が行なう武器攻撃のダメージに+SL×2D6する。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身が行なう種別: 格闘の武器を使用した武器攻撃のダメージに+精神する。								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身が行なう種別: 格闘の武器を使用した武器攻撃の命中判定に+1D6する。								
スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備部位: 胸部、全身の防具を装備できなくなる代わりに物理防御力に+CL+2、魔法防御力に+2する。								
ヒューマナイズ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 任意の人間種族の姿で登場できるがデータは変更されない。見破ろうとする場合対象の感知と自身の精神で対決を行なう。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身がスキルへのリアクションとして行なう精神判定に+1D6する。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身の物理防御力に+2、魔法防御力に+1する。								
センスマジック	1	-	Xジャークション	視界	効果参照	感知	シーン1回	
効果: 難易度13の判定に成功すると視界内にあるマジックアイテムを見分けることができる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 1000
 預金・借金: