

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 レイカ/リビルド案 _____

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	16
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	34	18	27	7
ボーナス	5	3	3	11	6	9	2
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正							
能力値	5	4	3	14	9	10	2

HP	99
MP	159
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:カドケウス	至近	0	15				-1	
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ミスティックサークレット				0	2	1		0
胴部	召喚具:テストメント				-2	21	11		-2
補助	腐敗の外套				-1	7	0		
装身具	真理の書								
能力値			4	0	3	0	10	12	10
スキル	ホーリーヴェール/マシンアーマー					6	6		
その他	戦車/リムブースト2種					7	2	2	15
総計(右)			4	15					
総計(左)			4	0	0	52	30	12	23
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	戦車
ベルトポーチ	つるはし
ポーションホルダー	ライドランナー
MPポーション	
HPポーション	
冒険者セット	
筆記用具	
望遠鏡	
リムブースト・リフレクス	
リムブースト・メタル	
HPポーション×2	

現在重量: 21
 最大重量: 32
 所持金: 382809
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D/攻撃力[2D+5]風属性ダメージ								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 攻撃ダイス+[(SL×2)D]								
リゼントメント	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 魔法のダメージ+[CL×10]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法ダメージ+[SL]D								
	○							
	★	-		-	自身	自動成功		
	★	-		-	自身	-		
	○							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	R1/シーンSL回	
効果: シーン間、種別:召喚具を召喚し装備								
ホーリーヴェール	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 召喚具装備時、物防/魔防+[SL×2]								
ディバインキャスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定達成値+[SL+1]								
ジャスティスマジック	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 魔法攻撃DRは対象の魔防を0扱いで算出								

マジックスタッフ、セイクリッドローブ、エルダナフード、フォースワンド、アミュレットハット、ガードローブ、祝福の鐘、おしゃれ盾、軽銀の盾、奥義書を売却、HPP3消費
 「
 0
 【セットアップ】 エンサイクロペディア+コンコーダンス
 3D6+13 エネミー識別判定
 【セットアップ】 ディバインコール/MP6消費/シーン間、種別:召喚具:テュルソスを召喚し装備/ラウンド1回/シーンSL回
 【ムーブ】 ファランスクラッシュ/MP3消費/魔法攻撃ダメージ+【知力】
 【ムーブ】 召喚具:テュルソス効果起動/メインプロセス終了まで攻撃ダメージ+18/シーン1回
 【マイナー】 ジャスティスマジック/魔防を0で魔法ダメージ算出/シーン1回
 【マイナー】 MPポーション使用
 2D6+11 MP回復
 【メジャー】 エアリアルスラッシュ/MP6消費
 4D6+21 魔術判定
 3D6+51 風属性ダメージ
 3D6+64 風属性ダメージ(ファランスクラッシュ込み)
 3D6+181 風属性ダメージ(リゼントメント込み)
 3D6+194 風属性ダメージ(ファランスクラッシュ+リゼントメント込み)
 【DR直前】 マジックフォージ(マジックエッジ適応)/攻撃D+5D/MP3消費/シーン1回
 8D6+51 風属性ダメージ(マジックフォージ込み)
 8D6+64 風属性ダメージ(ファランスクラッシュ+マジックフォージ込み)
 8D6+181 風属性ダメージ(リゼントメント+マジックフォージ込み)

