

キャラクター名 プレイヤー名
 ミスカ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	12	8	8	9
ボーナス	4	3	3	4	2	2	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	4	5	2	4	3

HP	35
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	4	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					4	5	4	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 7
 最大重量: 17
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復 [3D+CLX3]								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス-シーン	自身	自動成功	1/シーン		
効果: イニシアチブプロセスでヒールを使用。1シーンに1回。								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 格闘に命中+1D。計算済。								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 格闘攻撃。物理、魔法防御無視。								
ミュートスノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 神話、伝説の [知力] 判定に+1D								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	起用		
効果: 戦闘不能回復。難易度10の [起用] 判定。HP1で復活 (行動済みになる)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ヒール
「4D+3」

神殿に仕える格闘神官。
 日々まじめに仕事に勤しむ人格者。周りの人間からの評価も高い。
 時折子供と遊んで、上司に怒られることもしばしば。
 ある日、神殿の影で人が話しているのを見つけ、とある事件の真相を知ってしまう。
 自分がモンクを選ぶきっかけとなった事件の真相を知った彼女は、事件の被害者である人物を探しに冒険者になる道を選ぶ。

回復が二の次の格闘タイプ。
 明るくまじめで責任感が強い。
 「まさかあの時の事故が・・・。あの人に言わなくちゃ！」