

キャラクター名	プレイヤー名				
ヴィクトリア=シュヴァルツ					

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	ミリタント	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ドゥアン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	傭兵			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	26	8	6	13	18	7
ボーナス	8	8	2	2	4	6	2
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	11	11	4	2	4	6	2

HP	172
MP	95
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔剣セレブリック	至近	0	19	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	鍊闘士の鎧				-2	14	5		0
補助	鍊闘士の籠手				-2	8	0		
装身具	鳳凰の根付								
	能力値		11	0	4	0	6	8	16
スキル						15	3		
その他									
総計(右)		11	19						
総計(左)		11	0		0	37	14	7	16
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	11		11	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 26

最大重量： 55 所持金： 1083 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：								
AM：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：								
カバームーブ	2	4	《ガーリング》	-	自身	自動成功	シーエル	
効果：								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	汎用	
効果：								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	汎用	
効果：								
オートガード	3	-	P	-	自身	-	-	
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：								
ウェポンタクティカル	4	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：								
エナジースラッシュ	1		DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：								
フォートブレイド	★	8	レガアクリ	-	自身	自動成功	両手装備	
効果：								
ブレイドブラスト	1	4	レガアクリ	-	自身	自動成功	両手装備	
効果：								

【神裂剣セレブリック】
基礎能力そのまま。
1.自分、ないし視界内の対象のファンブルをクリティカルに書き換える。1シナリオに3回まで。この結果、ダイスが増える場合はダイス+3個となる。
2.「神裂剣セレブリック」はあらゆる属性を内包するものとして扱う。対象が属性を持っていた場合、問答無用で対抗属性での攻撃として扱う
神裂剣セレブリック
『湖の魔女の誘い』：「自分、ないし視界内の対象のファンブルをクリティカルに書き換える。1シナリオに3回まで」
『湖の魔女の智謀』：「神裂剣セレブリック」はあらゆる属性を内包するものとして扱う。対象が属性を持っていた場合、問答無用で対抗属性での攻撃として扱う」
：『ブレードフィールド』効果1：『カバーリング』の効果範囲を、射程：視界 範囲：場面（選択）に変更する。シナリオ1回のみ。効果2：『カバーリング』時、X×5点のダメージ削減を行う。Xは『カバーリング』でかばった対象の数に等しい。また、削減したのと同数値のHPロスを攻撃対象に与える。『カバーリング』のスキルに自動で追加される効果。
一人称：私
二人称：お前、貴様、名前。
性格：豪胆。天然。
服装：漆黒の軍服のようなもの。ズボン。マントあり。
傭兵团「黄金の獅子」の一員だった事もあり、現状はフリーランスの傭兵兼冒險者。
嘗て武勇をもって名を上げた一人の男とそれに付き従う三人の妻。そのうちの一人から産まれた存在であるとされている。それが女の住んでいた村の中で残っている情報。但し物心付くより以前に父母の存在は確認されず、当人の記憶にあるのは育てた老齢の翁ただ一人。その翁も十を過ぎる頃には他界してしまうが、叩き込まれた力と技の数々を元に村を出て独立生活を始める。

■キャラクター名=

ヴィクトリア＝シュヴァルツ

— プレイヤー名 —

所持品