

キャラクター名

プレイヤー名

ヴィクトリア=シュヴァルツ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	ミリタント	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ドゥアン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	傭兵			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	24	26	8	6	13	18	7	HP172
ボーナス	8	8	2	2	4	6	2	MP95
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	11	11	4	2	4	6	2	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔剣セレブリック	至近	0	19	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	錬闘士の鎧				-2	14	5		0
補助	錬闘士の籠手				-2	8	0		
装身具	鳳凰の根付								
	能力値		11	0	4	0	6	8	16
スキル						15	3		
その他									
	総計(右)		11	19					
	総計(左)		11	0	0	37	14	7	16
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット
トラップ解除	11			11	+ 2 d	ウェポンケース
危険感知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ
エネミー識別	2			2	+ 2 d	バックパック
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ポジションホルダー
魔術判定					+ d	ハイMPP5
呪歌判定					+ d	ハイHPP5
錬金術判定					+ d	ハイMPP5
						孤高の魔女の薬
						魅了の魔女の薬
						薬学の魔女の薬
現在重量：	26					
最大重量：	55	所持金：	1083	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に最大HP+5							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM：両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定に+1D							
カバールिंग	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバールを行う。行動済でもカバールを行える。メインプロセス一回。							
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	最大HPにSL*5							
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	物理防御力にSL*3							
カバームーブ	2	4	《カバールリング》	-	自身	自動成功	シールド	
効果：	射程：至近を射程：20mに変更							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シールド	
効果：	【HP】を[CL*10]回復							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シールド	
効果：	武器攻撃ダメージに+[CL*10]							
オートガード	3	-	P	-	自身	-	-	
効果：	物防SL*2、魔防御+SL							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ+筋力							
ウェポンタクティカル	4	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	R進行開始時SL*3+2TP獲得							
エナジースラッシュ	1		DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	5点以下消費、無属性魔法ダメージに変更。ダメージに消費TP*3する。							
フォートブレイド	★	8	レガアク	-	自身	自動成功	両手装備	
効果：	物防魔防+5							
ブレイドブラスト	1	4	レガアク	-	自身	自動成功	両手装備	
効果：	武器命中判定+1D×インパクト終了mで							

【神裂剣セレブリック】
基礎能力そのまま。
1.自分、ないし視界内の対象のファンブルをクリティカルに書き換える。1シナリオに3回まで。この結果、ダイスが増える場合はダイス+3個となる。
2.「神裂剣セレブリックはあらゆる属性を内包するものとして扱う。対象が属性を持っていた場合、問答無用で対抗属性での攻撃として扱う
神裂剣セレブリック
《湖の魔女の誘い》：「自分、ないし視界内の対象のファンブルをクリティカルに書き換える。1シナリオに3回まで」
《湖の魔女の智謀》：「神裂剣セレブリックはあらゆる属性を内包するものとして扱う。対象が属性を持っていた場合、問答無用で対抗属性での攻撃として扱う」
：《ブレードフィールド》効果1：《カバールリング》の効果範囲を、射程：視界 範囲：場面（選択）に変更する。シナリオ1回のみ。効果2：《カバールリング》時、X×5点のダメージ削減を行う。Xは《カバールリング》でかばった対象の数に等しい。また、削減したのと同数値のHPロスを攻撃対象に与える。《カバールリング》のスキルに自動で追加される効果。

一人称：私
二人称：お前、貴様、名前。
性格：豪胆。天然。
服装：漆黒の軍服のようなもの。ズボン。マントあり。

傭兵団「黄金の獅子」の一員だった事もあり、現状はフリーランスの傭兵兼冒険者。

嘗て武勇をもって名を上げた一人の男とそれに付き従う三人の妻。そのうちの一人から産まれた存在であるとされている。
それが女の住んでいた村の中で残っている情報。但し物心付くより以前に父母の存在は確認されず、当人の記憶にあるのは育ての親たる老齢の翁ただ一人。
その翁も十を過ぎる頃には他界してしまうが、叩き込まれた力と技の数々を元に村を出て独立生活を始める。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ーウォーロードー	1							
効果：								
ビルドアップフォース	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果：ダメージ増加。+20 複数可								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	両	
効果：バッシュ二回攻撃。								
アームズロジック：両手剣	1		バッシュ					
効果：命中判定+1D								
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果：ボルテクスアタック回復								
バーストスラッシュ	1		バッシュ					
効果：クリティカル時防御力を0とみなしてダメージを算出する								
リバースライフ	1		戦闘不能		自身	自動成功	1	
効果：TP1以上ある時TPを全て消費して戦闘不能を回復し、TP*1のHPになる。行動済になる。								
グレートバースト	2	10	硬貨参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：命中判定後発動。1個の目を6にする。6が2つになればクリティカル								
バトルコンプリート	2	7	判定の直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：命中判定の直後に使用。振り直す。ダイス数は変更されない。								
ハイパーゲイン	1		バッシュ					
効果：武器攻撃ダメージに+10								
	★							
効果：								
アスレチック	1	-	バッシュ	-	自身	-	1	
効果：登攀・跳躍を行う【筋力】判定に+1D								
デストロイヤー	1	-	バッシュ	-	自身	-	1	
効果：オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2D								
オピニオン	1	-	バッシュ	-	自身	-	1	
効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：最大HP+CL								
フックダウン	1						シーン1	
効果：クリンナップでポジションごくり								
エリアサーチ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								