

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	親の理解	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
双銃の弾丸~59	射撃	12r-4		22		侵10(零距离侵+2D+3)
~79	射撃	13r-4		22		侵10(侵+2D+3)
~99	射撃	14r-4		22		侵10(侵+2D+3)
~129	射撃	20r-3		27		侵10(侵+2D+3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
スナイパーライフル	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
戦闘用人格	P 連帯感	N 嫌悪		
白銀明日香	P 庇護	N 不快感		
親	P 幸福感	N 食傷		
アルフレッド・J・コードウェル	P 懐旧	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 44 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限値7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 射撃の判定を精神で行う								
コンバットシステム	5	3	メ/リ			対決		
効果: 射撃の判定D+[LV+1]								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 二つの武器の攻撃力合算達成値-[5-LV]								
ブラックマーケット	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイント+[LV*10]基本侵蝕値+2								
零距离射撃	3	2	メジャー	至近		対決		
効果: 射撃D+LV								
ドクタードリトル	★		常時	至近	自身	自動		
効果: あらゆる言語、動物と意思疎通								
プロファイリング	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 少しの情報から真実を導き出す								

幼い頃にFHに拉致られ行方不明になった。そこで戦闘用人格を埋め込まれ実験に使われていたところをUGNに保護。その時の記憶は無くしている。