

キャラクター名
クレシエンテ (三日月)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	74

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れてたけれどその笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みをみせてくれる仲間を愛する。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてとても大切な命だったのに。今、死にながら動いてるあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	4	5
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	嫌悪	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バミー	信頼	3 ①②③④⑤	
ツルギ	依存	3 ①②③④⑤	
ホロ	友情	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	なし	自身	1ターンに1回、範囲内の他の機体が「アクション」マニューバを言いたくない場合、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		数多の手管		オート	効果参照	自身	【うで】【あし】のコスト-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	習得した際、レベル3改造パーツを追加で1獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	なし	移動1
脚		ほね		アクション	3	なし	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		エナジーチューブ		オート	1	0~1	行動値+2 (壊れたら別の場所も)
胴		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	自身	妨害2。1ターンに何回使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		たからもの		オート			手鏡
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
サブクラス		舌なめすり		ラピッド	1	0~1	移動妨害1。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2